

Donnerstag, 31. Januar 2013

13:00	Begrüßung / Grußwort	
13:20	Erweiterte Realität im Werkzeugmaschinenbau - 10 Jahre Virtual Reality am VRCP Dr. Volker Wittstock, TU Chemnitz	
13:40	Keynote: Towards Natural User Interfaces in VR/AR for Design and Manufacturing Prof. Andreas Kunz, ETH Zürich	
14:10	Kaffeepause	
	VIRTUAL ENGINEERING Moderation: Prof. Guido Brunnett, TU Chemnitz	TRENDS UND POTENTIALE VON AUGMENTED REALITY Moderation: N.N.
14:30	Anwendungen der adaptiven FEM in Virtual Reality Janine Glänzel, TU Chemnitz	Modulares Framework zur Entwicklung von AR-Anwendungen Marco Schumann, TU Chemnitz
15:00	Anwendung der virtuellen Realität in der Umformtechnik für Prozessauslegung, Qualitätssicherung, Aquisition und Training Dr. Matthias Schmidtchen, TU Freiberg	Tracking Technologien für Augmented Reality (Arbeitstitel) Dr. Ulrich Bockholt, Fraunhofer IGD
15:30	Virtual Reality basierte Simulation von spanenden Werkzeugmaschinen mittels Hardware in the Loop Philipp Klimant, TU Chemnitz	Augmented Reality für die Industrie – Effizientere Entwicklung, Planung und Produktion Christian Effert, metaio GmbH
16:00	Kaffeepause	
16:30	A virtual ergonomics approach to predetermine service times Prof. Antonio Lanzotti, University of Naples	Einsatzmöglichkeiten von Augmented Reality in der Flugzeugkabinenentwicklung Dr. Jördis Janne Därr, Airbus Operations GmbH
17:00	Virtuelle Realität und experimentelle Modalanalyse bei Werkzeugmaschinen – ungenutzte Potentiale Markus Richter, TU Chemnitz	Mixed Reality zur Produktpräsentation (angefragt)
17:30	Besichtigung des VR-Labors / Postersession	
19:00	Get together	

Freitag, 1. Februar 2013

08:30	Begrüßung	
	INTERAKTION IN VIRTUELLEN SZENEN Moderation: N.N.	DATENVERWALTUNG FÜR VR/AR-ANWENDUNGEN Moderation: Alexander Hoffmann, ARC Solutions GmbH
08:45	Combining Virtual Reality, human interaction and hands-free navigation for user interface testing Franziska Pürzel, TU Chemnitz	Virtual Reality als zentrale Komponente einer PLM-Strategie Prof. Ralph Stelzer, TU Dresden
09:15	Immersives Accessibility Engineering - barrierefreie Produkte in der virtuellen Realität gestalten Dr. Manfred Dangelmaier, Fraunhofer IAO	bee® - ein integrierter Workflow für VR im industriellen Anlagenbau Oliver Schwarz, eSZett GmbH & Co. KG
09:45	VR Interaction Techniques for Semantic-based Immersive Product Design Prof. George Chryssolouris, University of Patras	The Potentials of VR and AR in the Individual Manufacturing Industry Matthias Roth, Siemens Industry Software GmbH
10:15	Kaffeepause	
10:45	Trusting Virtual Spaces: VR based simulation and evaluation of trust Christina Hochleitner, Center for Usability Research and Engineering, Wien	Virtual Reality Darstellung sehr grosser Modelle (angefragt)
11:15	Virtual Aircraft Visit for the Training of A380 Cabin Crews Stefan Stüring, Livingsolids GmbH	Product Lifecycle Management (PLM) für den virtuellen Produktentstehungs- und Vermarktungsprozess Ingolf Rehfeld, nVIZ GmbH
11:45	Pause	
12:00	Keynote: Use of Augmented Reality in Design and Manufacturing Prof. Patricia Soh-Khim Ong, National University of Singapore	
12:30	Schlusswort	
12:35	Firmenpräsentation	
13:00	Ende	